

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«WEB и 3D» (48 часов)**

Модуль 1 «Создание WEB сайта. HTML, CSS JavaScript»

| № п/ п | Наименование раздела | Количество часов | | |
|--------------|--|------------------|--------|----------|
| | | Всего | Теория | Практика |
| 1. | Среда разработки VSCode Основы HTML и CSS | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 2. | Совместная работа, Figma Знакомство с «заказчиком», header сайта | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 3. | Секции intro, about, projects Секция навыков, псевдоэлементы | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 4. | Секция процессов, видео Секция формы, поля ввода, кнопки | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 5. | Секция галереи, jQuery Основы JavaScript | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 6. | Всплывающая форма | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 7. | Анимация | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 8. | Ссылки, кликабельное меню и footer | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 9. | Адаптивность сайта | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 10. | Хостинг | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 11. | Защита проекта | 2 | 1 | 1 |
| | Всего: | 32 | 16 | 16 |

Модуль «3D моделирование в Blender»

| № п/ п | Наименование раздела | Количество часов | | |
|--------------|----------------------------------|------------------|--------|----------|
| | | Всего | Теория | Практика |
| 1. | Знакомство с Blender | 1 | 0,5 | 0,5 |
| 2. | Материалы и режим редактирования | 3 | 1,5 | 1,5 |

| | | | | |
|----|--|----|-----|-----|
| 3. | Инструменты Inset и Extrude, модификаторы Текстурирование | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 4. | Физика и анимация Референс и инструмент Knife | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 5. | Текст и Boolean, инструмент Bevel | 3 | 1,5 | 1,5 |
| 6. | Свет и рендер. Защита проекта | 3 | 1,5 | 1,5 |
| | Всего: | 16 | 8 | 8 |